* **Leandro Gil Carrano**00:08

Buenas noches

* **Leandro Gil Carrano**00:12

unos minutos y comenzamos

* **David Nicolas Sammartino**00:32

Hola, buenas noches.

* **Lucas Beaufils**00:49

buenas noches

* **Andrea Draper**00:53

Hola, buenas!

* **Fernando Andreassi**00:53

Buenas noches

* **Nicolás Scandizzo**01:00

buenas noches!

* **pablo vaccari**01:05

buenas noches

* **Iván Canga**01:05

Buenas!

* **Luis José Carballude**01:18

buenas

* **Alejandro Cozzi**01:46

holas

* **Santiago Daniel Otero**01:59

buenas noches

* **Emiliano Martin Noli Galceran**02:28

Buenas noches

* **Ramiro Achaerandio**02:53

Buenas!

* **Alejandro Cozzi**04:36

birn

* **Alejandro Herme Herme**04:37

Si

* **Nicolás Scandizzo**04:39

si, ok.

* **Emiliano Martin Noli Galceran**04:39

si

* **Rubén Darío Pedernera**04:40

si

* **pablo vaccari**04:41

se escucha bien

* **Angela Daniela Mansilla**04:41

Sí

* **David Nicolas Sammartino**04:42

si

* **Santiago Daniel Otero**04:43

si, se escucha

* **german katzenelson katzenelson**04:45

si

* **Noelia Sanchez**04:49

Si!!!

* **Alejandro Cozzi**04:54

si

* **german katzenelson katzenelson**04:59

si

* **Santiago Daniel Otero**05:00

si se ve bien

* **Nicolás Scandizzo**05:01

se ve ok.

* **David Nicolas Sammartino**05:02

si, se ve

* **Fernando Andreassi**11:59

si

* **Fernando Andreassi**12:14

la primer letra minuscula

* **Fernando Andreassi**12:43

var miVariable = “algo”;

* **Rubén Darío Pedernera**13:03

que diferencia hay entre la declaracion estricta de una variable y la declaracion simple, desde el punto de vista del funcionamiento, mas alla de la sintaxis?

* **Fernando Andreassi**14:41

Basicamente es para evitar, por un lado errores y por otro, por un tema de performance, ya que con la declaración estricta te aseguras el ámbito de las variables.

* **Fernando Andreassi**15:03

Errores en tiempo de desarrollo me refiero

* **Rubén Darío Pedernera**15:12

ok

* **Rubén Darío Pedernera**15:15

gracias

* **Fernando Andreassi**25:31

exacto!

* **Alejandro Cozzi**25:36

en el caso de a = function(){bla} a recibe el return de la function?

* **Iván Canga**26:17

Si especificas el return dentro de la declaración de esa función, si

* **Franco Ezequiel Marchegiani**26:54

Disculpá, no me quedó muy en claro la función que cumple array

* **Santiago Daniel Otero**26:55

podrían poner un ejemplo completo de la consulta de Alejandro?

* **Alejandro Cozzi**27:02

y sino como funciion?

* **Fernando Andreassi**27:15

Si y no. Es decir, lo que hace eso es asignar TODA la función a la variable, pero el resultado termina siendo como si se guardara el resultado del return

* **Fernando Andreassi**27:26

Pero es importante esa diferencia conceptual

* **Fernando Andreassi**00:27:47

los objetos pueden usarse como array asociativo?! SI

* **Fernando Andreassi**28:27

En realidad, los objetos javascript son mas potentes que los array asociativos, con lo cual no necesitamos arrays asociativos en js!

* **Santiago Daniel Otero**31:10

los operadores >> y << es solo para números, verdad?

* **Fernando Andreassi**31:40

si

* **Franco Ezequiel Marchegiani**34:48

Como se haría si se quiere realizar más de una operación a la vez? Es decir, una suma y un resta a la vez

* **Franco Ezequiel Marchegiani**34:54

O eso será un tema que se verá más adelante?

* **Fernando Andreassi**35:20

Depende el caso, se te ocurre algo particular?

* **Fernando Andreassi**35:27

podes hacer esto si queres:

* **Franco Ezequiel Marchegiani**35:49

Por ej: x + y \* z

* **Fernando Andreassi**35:50

var x = (20+30)\*4/20;

* **José Arévalo**37:07

Una vez escuche algo sobre scoope lexicográfico y otro tipo de scoope que no recuerdo, eso aun aplicas ES6?

* **José Arévalo**37:18

aplica a\*

* **David Nicolas Sammartino**37:58

sería como una variable local?

* **Santiago Daniel Otero**40:11

Let también aplica para funciones?

* **Nicolás Scandizzo**40:28

Hay preguntas que no se leen, pongan para que las veamos todos los participantes.

* **pablo vaccari**40:28

podria repetir despues lo de la forma de declarar la funcion?

* **Fernando Andreassi**41:40

var myFunction = function (){bla}

* **Santiago Daniel Otero**41:48

se puede declarar una función con let?let mifuncion = ...

* **Fernando Andreassi**41:55

function myFunction(){bla}

* **Fernando Andreassi**00:42:53

function myFunction(){bla} Este tipo de funciones se cargan al inicio del script, es decir que las puedo llamar desde cualquier parte del código sin importar el orden

* **pablo vaccari**42:56

la diferencia era que function myFunction() {} se ejecuta cuando se la llame mientras que la otra se ejecuta en el orden de escritura?

* **Fernando Andreassi**00:43:53

var myFunction = function (){bla} Este tipo de declaración de funcion, solo puedo usar dicha función, luego que la linea se haya ejecutado, si intento usarla antes, va a dar un error porque esa función no exixte

* **pablo vaccari**44:15

gracias

* **Miguel Ernesto Mastrícola**44:36

backstick

* **Fernando Andreassi**45:02

gracias!

* **Fernando Andreassi**45:05

backtick

* **federico vazquez vazquez**48:36

Fernando tal vez me este adelantando. Pero por ejemplo en angular, es muy distinto cuando se declara la función como:var myFunction = function (){bla}con respecto a una declaración del tipo:$scope.myFunciont = function() {bla}Por que la primera forma por lo que comentas, si la llamas en una función anterior a su declaración falla, pero en angular por ej, falla también?

* **Fernando Andreassi**49:35

no, porque angular posee métodos propios para cargar funciones

* **Santiago Daniel Otero**49:53

tiene alguna ventaja de performance usar función arrow?

* **federico vazquez vazquez**50:20

perfecto, entonces las sintaxis son parecidas pero fundamentalmente son distintos. Gracias!

* **José Arévalo**50:28

Cuando usamos Arrow fucntion ya no hace falta guardar el this en otra variable porque mantiene el scoope cierto?

* **Fernando Andreassi**51:11

no, pero tiene una diferencia en cuanto al encapsulamiento. Cuando usas arrow functions el this funciona diferente

* **Fernando Andreassi**51:34

Correcto Jose

* **Santiago Daniel Otero**53:23

Cuando usas arrow functions el this funciona diferente, podrias mostrar un ejemplo para entender mejor

* **Santiago Daniel Otero**53:28

?

* **pablo vaccari**54:12

un ejemplo de this estaria bueno

* **Santiago Daniel Otero**01:00:24

cuando haces op1\*1, da error si es un string?

* **Gaston Emiliano Michelan**01:00:53

la función puede hacerse una sola con un switch y case

* **Gustavo Alejandro Rip**01:01:04

se puede usar un imput submit en lugar de un button?

* **pablo vaccari**01:01:32

una funcion con switch que reciba parametro de que tipo de operacion es

* **Fernando Andreassi**01:01:38

Ejemplo de función flecha con this:

* **Fernando Andreassi**01:01:40

https://programandoointentandolo.com/2019/05/funciones-flecha-o-arrow-functions-en-javascript.html

* **Fernando Andreassi**01:01:53

Seccion THIS Y LAS FUNCIONES FLECHA

* **Marta Lunardi**01:05:30

Pregunta tonta pero la voy a hacer lo mismo: Veo que se mezcla mucho el ingles de las funciones con el español que le agrega el desarrollador. Eso no trae confusiones o problemas? Hay algun standard?

* **Gustavo Alejandro Rip**01:06:11

yo quise usar un imput submit por cada operacion pero no le encontre la vuelta para ejecutar la operacion

* **Luis José Carballude**01:06:55

podes hacer un button x cada operacion, con un onClick

* **Franco Ezequiel Marchegiani**01:07:18

Una consulta, donde quedan estas clases grabadas? Para poder verlas nuevamente durante la semana

* **Gustavo Alejandro Rip**01:07:30

si, termine decantando por esa opcion, pero queria saber si hay forma igual de usar los submits

* **Franco Ezequiel Marchegiani**01:09:18

Hay algunos ejercicios más para realizar? O por lo general siempre hay una práctica por unidad? Cosa de tener más ejercicios y más práctica

* **Marta Lunardi**01:09:22

Si, en el profesional

* **Marta Lunardi**01:09:47

bien. Gracias!

* **Fernando Andreassi**01:10:29

baz

* **Marta Lunardi**01:10:39

pero por lo visto funciona bien igual

* **Marta Lunardi**01:11:23

pero entiendo que se utilice el ingles como standard

* **Marta Lunardi**01:11:25

gracias

* **Marta Lunardi**01:12:00

Perfecto. Gracias

* **Gustavo Alejandro Rip**01:13:45

ok gracias!

* **Iván Canga**01:15:16

Hoy activas la unidad 3 no?

* **José Arévalo**01:15:39

La siguiente clase ya sería reactivada?

* **José Arévalo**01:15:43

React?

* **Marta Lunardi**01:15:59

Quizas ya lo dijeron pero no lo escuche. Que programa de texto utilizan. Yo uso Dreamweaver pero quiero tener otr alternativa por las dudas

* **José Arévalo**01:16:13

fue el autocorector jeje

* **Marta Lunardi**01:16:16

y queria saber que usan los que saben..:)

* **Alejandro Cozzi**01:16:31

Visual Studio Code usa en los ejemplos

* **Yoselin Corneliz M.**01:16:38

Yo uso visual studio code

* **Alejandro Cozzi**01:16:39

y Notepad++

* **Miguel Ernesto Mastrícola**01:16:41

Visual Studio Code

* **Marta Lunardi**01:16:43

ok. Gracias

* **Agustin N N**01:16:48

es lo mas practico vscode

* **José Arévalo**01:17:13

Atom, Sublime, php storm, vs code

* **José Arévalo**01:17:19

Yo uso vs code en el laburo :D

* **pablo vaccari**01:17:26

para el ordenamiento de proyectos node lo mas practico es visual studio code

* **Agustin N N**01:17:35

hay varios tutoriales en YouTube

* **Alejandro Cozzi**01:17:42

codepen.io repl.it :)

* **Alejandro Cozzi**01:18:11

saludos

* **Miguel Ernesto Mastrícola**01:18:12

ok

* **Nicolás Scandizzo**01:18:15

saludos.

* **Miguel Ernesto Mastrícola**01:18:15

gracias

* **Santiago Daniel Otero**01:18:15

saludos

* **José Arévalo**01:18:15

saludos

* **Marta Lunardi**01:18:16

Gracias. Bye

* **David Nicolas Sammartino**01:18:17

Muchas gracias. Buenas noches, buen finde.

* **Miguel Ernesto Mastrícola**01:18:20

salludos

* **Andrea Draper**01:18:20

slds

* **Franco Ezequiel Marchegiani**01:18:20

Hasta la próxima, un gusto

* **Agustin N N**01:18:23

genial saludos

* **Luis José Carballude**01:18:24

genial, gracias. Saludos

* **pablo vaccari**01:18:25

saludos